„David´s Hofstaat“
Biblisches AdventureGame

Fliegender Händler Noria
verkauft:
Italienischer Marmor 20 €
Material für Instrument 10 €
Lebensmittel je 2 €

tauscht Gegenstände
informiert über König - Schmuckliebhaber

Musiker und Komponist Geoseppe
1. mitgebrachtes Lied (von Heerführer Josa) erlernen
2. Instrument bauen (Material bei dir und Händler Noria)
3. Unterschrift mitgeben

Heerführer Josa
1. *Fitnesstest*
   Alle 10 x Kniebeugen
   3 Kinder 10 x Seilhüpfen
   2 Kinder auf einem Bein hüpfen
   alle loslaufen und Zettel holen
2. *Treffsicherheit*
   Jedes Kind einen Ball in Eimer werfen – Punkte sammeln
   Ziel: 80 Punkte
   Bei Fehlversuch nach 10 Minuten wiederkommen und Punkte addieren
3. *Unterschrift & Lied mitgeben*

Koch Schaman
1. Rezept Bibelkuchen – Zutaten notieren
2. drei der notierten Lebensmittel (Mehl, Honig, Feigen) beim Händler Noria besorgen
3. Unterschrift mitgeben

Finanzminister und König
Bei dir kann Geld erwirtschaftet werden durch:
1. ordentliche Arbeit: Schaf malen oder ausreißen (je 1 €)
2. Gewinnspiel würfeln: Einsatz max. 4 €
   1 = 5 x Gewinn
   2/5= 2 x Gewinn
   3/4/6 = verloren
3. Schmuck verkaufen 8 € einmalig
4. Psalm vorlesen 6 € zweimalig

Gruppe darf nur im Abstand von 5-10 Minuten beim Finanzminister erscheinen!

Langstreckenläufer Ben
1. fünf Gegenstände, die mit „A“ beginnen abliefern
2. Unterschrift vom König mitbringen
3. Gegenstand beim Händler Noria eintauschen
4. Unterschrift & Bauplan mitgeben

Architekt Aronan
1. Bauplan abliefern
2. Italienischen Marmor besorgen
3. Nagel in Balken schlagen (jeder max. 3 Versuche)
4. Unterschrift mitgeben

Christine Hassing,